

KOMUNIKAT nr 3

49. OMTTK PTTK Finał Wojewódzki Kościerzyna 2022 Konkurencje Turniejowe

Turniej rozgrywany jest w konkurencjach podzielonych na dwie części: teoretyczną (test wiedzy) i praktyczną (pozostałe konkurencje). Stopień trudności poszczególnych konkurencji dopasowany jest do kategorii wiekowej, w której startuje dana drużyna.

I. Część teoretyczna:

Test wiedzy obejmuje następujące zagadnienia:

- ✘ krajoznawcze (woj. pomorskie ze szczególnym uwzględnieniem Kościerzyny i powiatu kościerskiego – 20 pytań, woj. dolnośląskie – 20 pytań, reszta Polski – 10 pytań),
- ✘ turystyczne (20 pytań),
- ✘ topograficzne (10 pytań),
- ✘ bezpieczeństwo w ruchu drogowym (10 pytań),
- ✘ pierwsza pomoc (10 pytań).

Wszystkie pytania mają formę zamkniętą, jednokrotnego wyboru, z czterema wariantami odpowiedzi. Za prawidłową odpowiedź przyznawany jest 1 punkt, za złą odpowiedź lub brak odpowiedzi - 0 punktów. Na rozwiązanie testu zawodnicy mają 100 minut.

Źródła, na podstawie których będą układane pytania, to:

• z zakresu części krajoznawczej:

- 1) Kanon krajoznawczy Polski, red. W. Łęcki, wyd. 2 popr. i uzup., Warszawa 2005,
- 2) Kanon krajoznawczy województwa pomorskiego, pr. zb., wyd. 1, Gdańsk 2015 lub wyd. 2, Gdańsk 2019,
- 3) Województwo Dolnośląskie, seria „Polska niezwykła”, Demart, Warszawa 2016,

• z zakresu części turystycznej i topograficznej:

- 1) Wybieram wędrowanie. Poradnik młodego turysty, pr. zb., wyd. 3, Warszawa 2015,
- 2) <http://jakprzetrywac.pl/category/turystyka-outdoorowa/nawigacja-i-orientacja-w-terenie> (w zakresie działu „Nawigacja i orientacja w terenie”),
- 3) <http://pomorskieszlakipttk.pl/>,
- 4) <https://pttk.pl/> i <https://mlodziej.pttk.pl/> (PTTK jako organizacja, regulaminy odznak dziecięcych i młodzieżowych, historia PTTK),

• z zakresu bezpieczeństwa w ruchu drogowym:

- 1) Kodeks ruchu drogowego w zakresie ruchu pieszego, rowerzysty i motorowerzysty,

• z zakresu pierwszej pomocy:

- 1) <http://www.pierwszapomoc.net.pl/>.

W teście wiedzy każdy zawodnik może zdobyć od 0 do 100 punktów. Wyniki zawodników tej samej drużyny sumują się (drużyna może zdobyć maksymalnie 300 punktów).

Uwaga! W teście wiedzy może być prowadzona również klasyfikacja indywidualna, której zwycięzca w swojej kategorii wiekowej otrzyma nagrodę. W przypadku, gdy najwyższy wynik osiągnie więcej niż jeden zawodnik, liczył się będzie czas oddania testu, w przypadku tego samego czasu oddania przeprowadzone będzie losowanie.

II. Część praktyczna:

1. Turystyczny marsz na orientację:

W ramach tej konkurencji drużyna otrzymuje mapę z zaznaczonymi punktami oraz kartę drużyny. Na podstawie mapy zespół musi odnaleźć w terenie zaznaczone punkty przenieść kod na kartę

drużyny. Na wykonanie konkurencji zostanie wyznaczony limit czasowy, dopasowany do długości trasy.

Punktacja prowadzona będzie według zasad punktacji i współzawodnictwa w Turystycznych Marszach na Orientację KInO ZG PTTK z dn. 10 stycznia 2015 r., dostępnych pod adresem:

http://ino.pttk.pl/przepisy/reg/zasady_punktacji_i_wspolzawodnictwa_na_turystycznych_ino_pttk.pdf.

Zespół, który pokonał trasę marszu uzyskując 0 punktów karnych, otrzymuje 100 punktów turniejowych.

2. Kolarski tor przeszkód:

Każdy zawodnik ma do pokonania na rowerze tor przeszkód. Na punktację nie ma wpływu czas przejazdu, lecz dokładność pokonywania przeszkód. Zawodnik może za swój przejazd zdobyć od 0 do 20 punktów, a wyniki zawodników tej samej drużyny sumują się (zespół może zdobyć maksymalnie 60 punktów).

Przeszkody zostaną przygotowane zgodnie z wytycznymi z załącznika nr 2 do Regulaminu Turnieju, dostępnego do pobrania na stronie: <http://mlodziez.pttk.pl/z-wami/dopobrania/file/319-regulamin-omttk-pttk-zalacznik-2-zasady-przygotowania-rowerowego-toru-przeszkod>.

3. Samarytanka:

Drużyna musi w zainscenizowanej sytuacji udzielić pierwszej pomocy w praktyce. Oceniane są: fachowość udzielonej pomocy, sprawność, spójność i organizacja podejmowanych czynności, umiejętność współpracy między członkami drużyny, znajomość zawartości apteczki. Za tę konkurencję zespół może zdobyć od 0 do 30 punktów. Drużyna powinna posiadać własną apteczkę z podstawowym wyposażeniem.

4. Turystyczne ABC, na które składają się 4 podkonkurencje:

a) Parki narodowe i krajobrazowe województwa pomorskiego i dolnośląskiego:

Test będzie się składał z 20 pytań zamkniętych na temat parków krajobrazowych województwa pomorskiego i dolnośląskiego. Uczestnicy będą musieli wykazać się znajomością parków krajobrazowych wchodzących w skład Pomorskiego Zespołu Parków Krajobrazowych oraz Dolnośląskiego Zespołu Parków Krajobrazowych. Zakres tematyczny dotyczyć będzie ogólnych informacji o Zespołach jak i poszczególnych parkach krajobrazowych wchodzących w ich skład oraz najbardziej charakterystycznych informacji odnoszących się do ich przyrody, krajobrazu, historii, kultury i walorów turystycznych.

Polecane materiały do części testowej:

Strony internetowe Pomorskiego Zespołu Parków Krajobrazowych: <https://pomorskieparki.pl/>, <https://dolinaslupi.pl/>, <https://tpkgdansk.pl/>, <https://npk.org.pl/>, <https://wdzydzkipark.pl/>, <https://kpk.org.pl/>, <https://zaborskipark.pl/>, <https://parkmierzeja.pl/>.

Strona internetowa Dolnośląskiego Zespołu Parków Krajobrazowych: <https://www.dzpk.pl/>.

b) Rozpoznawanie drzew i tropów zwierząt:

W części praktycznej Turnieju uczestnicy będą rozpoznawać ślady i tropy zwierząt (ssaków) oraz gatunki drzew po liściach, kwiatach, nasionach, owocach lub pniu. Identyfikacji poszczególnych gatunków dokonywać będą na podstawie zdjęć i rysunków, ale również odlewów gipsowych i naturalnych okazów (poroża, zgryzów, liści, kwiatów, owoców drzew itp). Przy oznaczaniu gatunków obowiązywać będą pełne nazwy gatunkowe (poniżej lista gatunków).

Lista gatunków ssaków (ślady i tropy): sarna europejska, jelen szlachetny, wilk szary, dzik euroazjatycki, bóbr europejski, wydra europejska, kuna leśna, wiewiórka pospolita, jeż wschodni, zając szarak, borsuk europejski, lis rudy.

Lista gatunków drzew: sosna zwyczajna, świerk pospolity, modrzew europejski, jarząb pospolity, buk pospolity, dąb szypułkowy, dąb bezszypułkowy, brzoza brodawkowata, grab pospolity, jesion wyniosły, lipa drobnolistna, klon pospolity, klon jawor, olsza czarna.

Polecane materiały do części praktycznej:

<https://www.lasy.gov.pl/pl/informacje/publikacje/dla-nauczycieli/czyj-to-trop/czyj-to-trop-klucz.pdf>,

<https://www.poznajemydrzewaikrzewy.pl/>,

<http://dendrologiasobolewski.pl/>,

Ohnesorge G. i in., Ślady i tropy zwierząt. Kieszonkowy atlas, Multico, Warszawa 1997,

Romanowski J., Śladami zwierząt, PWRiL, Warszawa 1998,

Jędrzejewski W., Sidarowicz W., Sztuka tropienia zwierząt, Zakład Badania Ssaków PAN, Białowieża 2010,

Johnson O., More D., Drzewa. Przewodnik Collinsa, Multico, Warszawa 2004,

Godet J.D., Przewodnik do rozpoznawania drzew i krzewów. Delta W-Z, Warszawa 2001.

Rostański K., Rostański K.M., Atlas i klucz. Drzewa i krzewy, Wyd. Kubajak, Krzeszewice 2013, Przewodniki, poradniki i klucze do rozpoznawania drzew oraz śladów i tropów zwierząt.

c) Strzelanie z wiatrówki do tarczy:

Każdy zawodnik drużyny wykona określoną liczbę strzałów do tarczy o średnicy 12 cm, wiatrówką długą z odległości 10 m. Drużyna, która zdobędzie maksymalną liczbę punktów, otrzyma za tę konkurencję 20 punktów, każda następna proporcjonalnie mniej.

d) Gra terenowa:

Każda drużyna będzie miała do przejścia trasę zgodnie ze swoją kategorią wiekową. Należy odnaleźć odpowiedzi na zagadki zamieszczone w queście i z zaznaczonych liter utworzyć rozwiązanie. Za każdy odgadnięty wyraz w zagadkach potrzebny do odgadnięcia hasła drużyna otrzymuje 2 punkty i dodatkowe 2 punkty za wpisanie całego hasła.

Za całą konkurencję Turystycznego ABC zespół może zdobyć od 0 do 80 punktów wskutek zsumowania wyników drużyny z czterech wyżej opisanych podkonkurencji.

5. Ocena odznak turystycznych:

Każdy z zawodników przynosi książeczki dokumentujące zdobyte odznaki oraz uprawnienia PTTK wraz z wypełnioną kartą oceny odznak i uprawnień PTTK, co jest punktowane zgodnie z § 12 pkt. 5 załącznika nr 1 do Regulaminu Turnieju dostępnego pod adresem: <http://mlodziez.pttk.pl/z-wami/do-pobrania/file/318-regulamin-omttk-pttk-zalacznik-1-warunki-organizacji-eliminacji-turnieju-i-szczegolowe-zasady-przeprowadzania-konkurencji>.

Prowadzona jest klasyfikacja indywidualna, jednakże w klasyfikacji generalnej limit punktów dla zawodnika wynosi 10. Drużyna może uzyskać od 0 do 30 punktów za odznaki zdobyte przez swoich członków.

Łączna liczba punktów możliwa do zdobycia przez drużynę w OMTTK PTTK wynosi 600.

Mistrzem Województwa zostaje zespół, który zgromadzi najwięcej punktów w swojej kategorii wiekowej.