



PROGRAM
FINAŁU WOJEWÓDZKIEGO XXXVIII OMTT-K
MARZĘCINO 24-25.04.2010 r.

24.04.2010 r. (sobota)

- Godz. 8.00 – 9.45**
a) - przyjmowanie drużyn:
w siedzibie Żuławskiego Ośrodka Kultury
w Nowym Dworze Gdańskim, ul. Sikorskiego 21
- Godz. 9.45** - otwarcie turnieju przez Komendanta Benedykta Wojcieszaka
- Godz. 10.00 – 12.00** - start drużyn na marsze na orientację (prowadzący Bogdan Gackowski),
- w tym samym czasie dla opiekunów drużyn: rowerowa wycieczka krajoznawcza (prowadzi Wiesław Olszewski - Prezes Klubu Turystycznego PTTK „Szuwarek”)
- Godz. 12.00 – 12.30** - przejazd drużyn autokarem do Marzęcina
- Godz. 12.30 – 13.00** - zakwaterowanie uczestników oraz przyjmowanie:
b) kart do kronik, poświadczeń zdobycia odznak turystyczno-krajoznawczych i uprawnień turystycznych
- Godz. 13.00 – 14.00** - obiad
- Godz. 14.00 – 15.45** - rozwiązywanie testów: krajoznawczo-przyrodniczego, wiedzy turystycznej i topograficznej, z przepisów ruchu drogowego, z samarytanki (zgodnie z regulaminem)
- Godz. 15.30 – 19.00** - konkurencje sprawnościowe: kolarski tor przeszkód, samarytanki, turystyczne ABC (zgodnie z regulaminem)
- Godz. 19.00 – 19.30** - kolacja
- Godz. 19.30 – 21.30** - wieczór krajoznawczo-turystyczny
- Godz. 22.00** - cisza nocna

25.04.2010 r. (niedziela)

- Godz. 8.00 – 9.00** - śniadanie, sprzątanie pomieszczeń
- Godz. 9.00 – 11.30** - wycieczka piesza do Osłonki (stacja pomp odwadniających Żuławy i przejście dawnym dnem Zalewu Wiślanego)
- Godz. 12.00** - uroczyste zakończenie turnieju – wręczenie nagród

**Komendant Turnieju
Benedykt Wojcieszak**

**FINAL WOJEWÓDZKI
XXXVIII OGÓLNOPOLSKIEGO MŁODZIEŻOWEGO
TURNIEJU TURYSTYCZNO-KRAJOZNAWCZEGO PTTK
Marzęcino – miasto i gmina Nowy Dwór Gdański
w dniach 24-25 kwietnia 2010 r.**

I. Założenia ogólne.

1. Cele Turnieju:
 - Poznawanie przez dzieci i młodzież piękna ziemi ojczystej, jej przeszłości i teraźniejszości, poczynając od „małych Ojczyzn”.
 - Popularyzowanie turystyki i krajoznawstwa jako formy aktywnego wypoczynku i elementu zdrowego stylu życia.
 - Edukacja przyrodniczo-ekologiczna.
 - Propagowanie kultury wycieczkowania.
 - Rozwijanie sprawności fizycznej.
 - Wymiana doświadczeń i prezentacja dokonań w dziedzinie turystyki i krajoznawstwa między szkołami.
 - Wyłonienie 3-osobowych drużyn w trzech typach szkół, które będą reprezentować województwo pomorskie w Ogólnopolskim Finale OMTT-K PTTK w województwie świętokrzyskim.
2. Uczestnicy Turnieju zobowiązani są do przestrzegania przepisów niniejszego Regulaminu, „Karty turysty” oraz poleceń sędziów poszczególnych konkursów. Nieprzestrzeganie tych postanowień i poleceń sędziów może spowodować dyskwalifikację zawodnika i zespołu przez sędziego głównego Turnieju.
3. Organizacje lub szkoły, które zgłoszą swoje zespoły do udziału w Turnieju, są zobowiązane do ubezpieczenia uczestników na czas trwania imprezy oraz przestrzegania obowiązujących przepisów dotyczących bezpieczeństwa i sprawowania opieki nad dziećmi i młodzieżą podczas imprez krajoznawczo-turystycznych.
4. Turniej organizowany jest dla młodzieży trzech typów szkół: podstawowych, gimnazjalnych i ponadgimnazjalnych. Poziom wymaganej wiedzy i umiejętności turystycznych w Turnieju jest zróżnicowany i dostosowany do typu szkoły.

II. Założenia organizacyjne Turnieju.

1. Głównym organizatorem etapu wojewódzkiego Turnieju jest Oddział Regionalny PTTK w Gdańsku, przy współdziałaniu Miasta i Gminy Nowy Dwór Gdański (w Zespole Szkolno-Przedszkolnym w Marzęcinie).
2. **Patronat honorowy nad Turniejem sprawuje Burmistrz Miasta i Gminy Nowy Dwór Gdański i Pomorski Kurator Oświaty.**
3. W eliminacjach wojewódzkich biorą udział 3-osobowe zespoły trzech typów szkół, wyłonione w eliminacjach oddziałowych (powiatowych/miejskich) pod opieką nauczyciela lub instruktora.
4. **Warunkiem uczestnictwa w eliminacjach jest wpłacenie wpisowego w wysokości 30,- zł od osoby (3 uczestników + opiekun) na konto Oddziału Regionalnego PTTK w Gdańsku:**
BGŻ S.A. Oddz. Gdańsk nr 88 2030 0045 1110 0000 0013 8880
5. **Zgłoszenia zespołów nadsyłają szkoły lub środowiska do dnia 31 marca 2010 r.** na adres: PTTK Oddział Regionalny, ul. Ogarna 72, skrytka pocztowa 147, 80-826 Gdańsk; tel. 58 301-14-88 lub e-mailem: pttk.krowiabrama@op.pl.

6. Wzór meldunku-zgłoszenia (**wypełnionego wyłącznie drukowanymi literami**) stanowi załącznik nr 1 do regulaminu.
7. W ramach wpisowego organizatorzy zapewniają: materiały promocyjno-szkoleniowe, znaczek okolicznościowy, nocleg turystyczny w Zespole Szkolno-Przedszkolnym w Marzęcinie, wyżywienie: obiad i kolację w sobotę 24 kwietnia 2010 r. oraz śniadanie i poczęstunek w niedzielę 25 kwietnia 2010 r., dyplomy dla wszystkich startujących drużyn, nagrody dla drużyn zwycięskich oraz indywidualne, **zwiedzanie Żuław, wieczór krajoznawczo-turystyczny**.
8. Eliminacje wojewódzkie wyłonią 3-osobowe zespoły w trzech typach szkół, które reprezentować będą województwo pomorskie w finale Turnieju w czerwcu 2010 roku w województwie świętokrzyskim.

III. Zasady organizacji, przebieg i ocena poszczególnych konkursów Turnieju.

1. W etapie wojewódzkim Turnieju dla wszystkich typów szkół obowiązują wszystkie wymienione poniżej konkursy turniejowe i regulaminowy sposób ich oceny:

- a) **Krajoznawczo-przyrodniczy (pisemny).**
- b) **Wiedzy turystycznej i topograficznej (pisemny).**
- c) **Turystyczny marsz na orientację (miejski).**
- d) **Kolarski tor sprawnościowy (kolarski tor przeszkód i pisemny test z przepisów ruchu drogowego).**
- e) **Samarytanka (pisemny test z wiedzy z zakresu bezpieczeństwa, higieny wycieczkowania i ogólnych zasad udzielania pierwszej pomocy oraz zadanie praktyczne z zakresu udzielania pierwszej pomocy).**
- f) **Turystyczne ABC (5 konkurencji sprawnościowych).**
- g) **Karta do kroniki (przygotowana przez drużynę przed terminem finału wojewódzkiego).**

2. Konkurs krajoznawczy:

- a) Konkurs krajoznawczy polega na udzieleniu odpowiedzi na pytania – 50 pytań w czasie 50 minut. Zakres merytoryczny konkursu krajoznawczego obejmuje wiedzę krajoznawczą (50%) i przyrodniczą (50%). Pytania będą dotyczyły województwa pomorskiego ze szczególnym uwzględnieniem Żuław, Powiśla i powiatu nowodworskiego.
- b) Konkurs ma charakter indywidualny. Uczestniczą w nim wszyscy członkowie zespołu, udzielając odpowiedzi indywidualnych.
- c) Za odpowiedź prawidłową przyznaje się 2 pkt., niepełną – 1 pkt, odpowiedź nieprawidłową lub brak – 0 pkt. Za prawidłowe odpowiedzi uczestnik może uzyskać maksymalnie 100 pkt. (50 pkt. w etapie szkolnym), a zespół maksymalnie 300 punktów turniejowych.

3. Konkurs wiedzy turystycznej i topograficznej:

- a) Konkurs wiedzy turystycznej i topograficznej jest konkurencją indywidualną, w której uczestnicy mogą otrzymać maksymalnie 50 pkt., a zespół może uzyskać łącznie 150 pkt. (rezultatem jest suma punktów uzyskanych indywidualnie przez jego członków). Czas na odpowiedzi i rozwiązania zadań konkursu wynosi 30 minut.
- b) Przy rozwiązywaniu zadań konkursu mogą być potrzebne przybory: linijka, ołówek, kątomierz, kompas, zegarek.
- c) Zakres tematyczny konkursu obejmuje:
 - historię, tradycję i zadania PTTK w rozwoju turystyki i krajoznawstwa,
 - zasady uprawiania turystyki kwalifikowanej i zdobywania odznak PTTK,
 - zadania z zakresu topografii (np. użycie lub opis znaków topograficznych na mapie ćwiczebnej do imprez na orientację, wykonanie szkicu trasy marszu według opisu itp.).

4. Turystyczny marsz na orientację:

- a) W konkursie tym uczestniczą zespoły 3-osobowe, w wylosowanej kolejności. Zadanie polega na zespołowym przejściu wyznaczonej trasy, odnalezieniu w określonej kolejności wszystkich punktów kontrolnych, uzyskaniu na nich potwierdzenia pobytu w sposób podany przez organizatorów, wykonaniu ewentualnych zadań dodatkowych określonych w regulaminie i przybyciu na metę w określonym czasie (uczestnicy posiadać powinni folię na mapę oraz przybory wymienione w pkt. 3 b).
- b) Zespół, który zdobył pierwszą lokatę uzyskuje 100 punktów turniejowych, a każdy następny o x punktów mniej, przy czym wartość x wylicza się według wzoru:
 $x = 100 : (n - 1)$, gdzie n – liczba zespołów startujących w eliminacjach.

5. Kolarski tor sprawnościowy:

- a) Kolarski tor sprawnościowy jest konkursem, w którym biorą udział wszyscy członkowie zespołu. Składa się z dwóch elementów: kolarskiego toru przeszkód oraz pisemnego testu z przepisów ruchu drogowego.
- b) Tor pokonywany jest przez zespół 3-osobowy na zasadzie sztafety. Popelnione błędy, niewykonanie zadań podczas pokonywania toru ocenia się punktami karnymi.
- c) Kolarski tor przeszkód wygrywa zespół, który uzyska najmniejszą ilość punktów karnych, a w przypadku jednakowej ilości punktów decyduje czas przejazdu. Zwycięski zespół otrzymuje tyle punktów, ile zespołów startuje w eliminacjach, a każdy następny o jeden punkt mniej.
- d) Test z przepisów ruchu drogowego (indywidualny) składa się z 10 pytań punktowanych następująco: za odpowiedź prawidłową – 2 pkt., niepełną – 1 pkt, odpowiedź nieprawidłową lub jej brak – 0 pkt. Za prawidłowe odpowiedzi uczestnik może uzyskać 20 punktów, a zespół 60. Zwycięski zespół otrzymuje tyle punktów, ile zespołów startuje w eliminacjach, a każdy następny o jeden punkt mniej.
- e) O zwycięstwie w konkursie „Kolarski tor sprawnościowy” decyduje suma punktów uzyskanych przez zespół w obu konkurencjach. Zwycięski zespół otrzymuje 75 punktów turniejowych, a każdy następny o x punktów mniej, przy czym wartość x wylicza się analogicznie jak w pkt. 4 b).

6. Samarytanka:

- a) Konkurs składa się z dwóch konkurencji, w których bierze udział cały zespół.
- b) Pisemny test z zakresu bezpieczeństwa, higieny wycieczkowania i ogólnych zasad udzielania pierwszej pomocy składa się z 10 pytań punktowanych: odpowiedź prawidłowa – 1 pkt, odpowiedź nieprawidłowa lub brak – 0 pkt. W teście uczestniczą wszyscy członkowie zespołu, udzielając odpowiedzi indywidualnych, drużyna w sumie może uzyskać 30 punktów.
- c) Zadania praktyczne dotyczące udzielania pierwszej pomocy w symulowanym wypadku punktowane: 0 - 20 punktów. Zadania wykonywane są przez cały zespół.
- d) O zwycięstwie w konkursie decyduje suma punktów uzyskanych w obu konkurencjach. Zwycięski zespół uzyskuje 75 punktów turniejowych, a każdy następny o x mniej, przy czym wartość x wylicza się analogicznie jak w pkt. 4 b).

7. Turystyczne ABC:

- Turystyczne ABC – praktyczny sprawdzian umiejętności przydatnych turyście – składa się z pięciu elementów. W każdej konkurencji biorą udział wszyscy członkowie zespołu.
- **Konkurencja nr 1 – „Pomiary w terenie”** – polega na mierzeniu odległości wysokości w terenie (różnymi sposobami).
- **Konkurencja nr 2 – „Rozstawienie namiotu 3-osobowego”**.
- **Konkurencja nr 3 – „Pokonanie przeszkody terenowej z użyciem liny”**.

- **Konkurencja nr 4 – „Rozpoznawanie roślin i zwierząt”** – polega na rozpoznawaniu roślin i zwierząt (w tym chronionych) z terenu Parku Krajobrazowego „Mierzeja Wiślana” i Żuław.
- **Konkurencja nr 5 – „Rozpoznawanie obiektów krajoznawczych województwa pomorskiego”**.
- Za wykonanie każdego zadania zespół może uzyskać od 0 do 20 punktów. Zespół, który zajmie pierwszą lokatę, otrzymuje 100 pkt. turniejowych, a każdy następny o x punktów mniej, przy czym wartość x wylicza się jak w pkt. 4 b).

8. Karta do kroniki:

- Konkurencja polega na przygotowaniu przez zespół startujący w Turnieju karty do kroniki. Dwie oddzielne karty w formacie A4; jedna strona czysta, druga z prezentacją.
- Na jednej karcie należy przedstawić zespół i środowisko, które reprezentuje. Druga karta ma być poświęcona walorom krajoznawczo-turystycznym miejscowości (gminy) turniejowej.
- Karty zespół przywozi ze sobą gotowe karty do kroniki i przekazuje organizatorowi zaraz po przybyciu na turniej.
- Za karty do kroniki zespół może uzyskać od 0 do 25 punktów. Zespół, który uzyska pierwszą lokatę, otrzymuje 25 punktów turniejowych, a każdy następny o x punktów mniej, przy czym wartość x wylicza się jak w 4 b).

IV. Ocena uprawnień, odznak krajoznawczych i turystycznych PTTK.

1. Konkurs ma charakter wyłącznie indywidualny, a przyznane punkty nie mają wpływu na punktację turniejową zespołu.
2. Ocenie poddane są uprawnienia przodownika lub młodzieżowego przodownika turystyki kwalifikowanej – 20 pkt oraz organizatora turystyki lub młodzieżowego organizatora turystyki – 10 pkt. Punkty konkursowe otrzymuje się za najwyższe uprawnienie. Nie sumuje się punktów za poszczególne uprawnienia.
3. Ocenie podlegają następujące odznaki we wszystkich stopniach i odmianach:

a) Górską Odznaką Turystyczną.	m) Turystyczną Odznaką Podwodną.
b) Jeździecką Odznaką Turystyczną.	n) Żeglarską Odznaką Turystyczną.
c) Kolarską Odznaką Turystyczną.	o) Regionalną Odznaką Krajoznawczą (ROK)
d) Młodzieżową Odznaką Krajoznawczą.	p) odznaki krajoznawcze oddziałów województwa pomorskiego: Odznaka Krajoznawcza Ziemi Gdańskiej, Odznaka Miłośnik Gdańska, Miłośnik Gdyni, Krajoznawcza Odznaka Morska, Odznaka Turystyczno-Krajoznawcza Regionu Słupskiego) oraz inne odznaki regionalne i okolicznościowe (wszystkie rodzaje).
e) Motorową Odznaką Turystyczną.	
f) Narciarską Odznaką Turystyczną.	
g) Odznaką Turystyki Pieszej.	
h) Odznaką Fotografii Krajoznawczej.	
i) Odznaką Turysta Przyrodnik.	
j) Odznaką Krajoznawczą Polski.	
k) Turystyczną Odznaką Kajakową.	
l) Odznaką Imprez na Orientację.	

4. Dla odznak wymienionych w punktach od „a” do „o” stosuje się punktację: stopień popularny – 1 pkt, mała brązowa – 2 pkt., mała srebrna – 6 pkt., mała złota i wyższe – 12 pkt. Za każdą z odznak wymienionych w punkcie „p” można otrzymać 2 pkt. Ocenie podlegają najwyższe stopnie odznak.
5. Podstawą przyznania punktów są **zweryfikowane** książeczki i legitymacje zdobytych odznak oraz **ważne** legitymacje uprawnień PTTK.
6. Książeczki i legitymacje należy dostarczyć komisji konkursowej w dniu otwarcia eliminacji turniejowych wraz z wykazem uprawnień i odznak, które są zgłoszone do konkursu (załącznik).
7. W przypadku równej ilości punktów uzyskanych przez zgłoszonych do konkursu o zajętych miejscach decyduje ilość zdobytych odznak.

V. Podsumowanie i ogłoszenie wyników.

1. W przypadku zdobycia przez kilka zespołów takiej samej ilości punktów w konkursach (poza testami pisemnymi) do punktacji Turnieju dla każdego z tych zespołów przyjmuje się wynik średniej arytmetycznej.
2. Wyniki poszczególnych konkursów oblicza się z dokładnością do 0,1 punktu turniejowego. Również punkty „pomocnicze” i „duże” każdorazowo oblicza się z dokładnością do 0,1 punktu.
3. Uzyskane przez uczestnika (zespół) oceny w konkursach praktycznych są jawne i ogłaszane przez sędziów po ukończeniu konkursu przez uczestnika (zespół).
4. Ostateczne wyniki poszczególnych konkurencji należy ogłaszać po ich zakończeniu i sprawdzeniu wyników przez sędziego głównego.
5. O zwycięstwie w turnieju decyduje suma punktów uzyskanych w poszczególnych konkurencjach turniejowych.
6. W przypadku zdobycia przez kilka zespołów jednakowej liczby punktów o lokacie zespołu decyduje wynik w konkursie krajoznawczym. Jeśli w konkursie krajoznawczym zespoły te uzyskały również jednakową ilość punktów, o kolejności zespołu decyduje lokata w konkursie Turystyczne ABC.

VI. Uwagi końcowe.

1. Turniej odbędzie się bez względu na pogodę.
2. Uczestnicy dojeżdżają na własny koszt i we własnym zakresie.
3. Organizatorzy nie odpowiadają za szkody wyrządzone przez uczestników Turnieju osobom trzecim oraz szkody wyrządzone w obiektach i urządzeniach użytkowanych w czasie Turnieju. Odpowiedzialność tą ponosi na zasadach ogólnych sprawca (sprawcy) ewentualnej szkody.
4. System nagród, liczbę wyróżnień ustalają organizatorzy.
5. Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu przysługuje organizatorom Turnieju.
6. Regulamin został przyjęty przez Oddział Regionalny PTTK w Gdańsku.

Komendant Turnieju
Benedykt Wojcieszak