

# KOMUNIKAT nr 3

## OMTTK PTTK Finał Wojewódzki Konkurencje Turniejowe

Turniej rozgrywany jest w konkurencjach podzielonych na dwie części: teoretyczną (test wiedzy) i praktyczną (pozostałe konkurencje). Stopień trudności poszczególnych konkurencji dopasowany jest do kategorii wiekowej, w której startuje dana drużyna.

### I. Część teoretyczna:

**Test wiedzy** obejmuje następujące zagadnienia:

- krajoznawcze (woj. pomorskie ze szczególnym uwzględnieniem Rumi i powiatu wejherowskiego – 20 pytań, woj. dolnośląskie – 20 pytań, reszta Polski – 10 pytań)
- turystyczne (20 pytań)
- topograficzne (10 pytań)
- bezpieczeństwo w ruchu drogowym (10 pytań)
- pierwsza pomoc (10 pytań)

Wszystkie pytania mają formę zamkniętą, jednokrotnego wyboru, z czterema wariantami odpowiedzi. Za prawidłową odpowiedź przyznawany jest 1 punkt, za złą odpowiedź lub brak odpowiedzi - 0 punktów. Na rozwiązanie testu zawodnicy mają 100 minut.

Źródła, na podstawie których będą układane pytania, to:

- z zakresu części krajoznawczej:
  - 1) Kanon krajoznawczy Polski, red. W. Łęcki, Warszawa 2005, wyd. 2 popr. i uzup.  
Wersja internetowa książki: [www.kanon.pttk.pl](http://www.kanon.pttk.pl)
  - 2) Kanon krajoznawczy województwa pomorskiego, pr. zb., Gdańsk 2015
- z zakresu części turystycznej i topograficznej:
  - 1) Wybieram wędrowanie. Poradnik młodego turysty, pr. zb., Warszawa 2015  
Wersja internetowa książki:  
[http://www.pttk.pl/publikacje/pub/Wybieram\\_wedrowanie\\_Poradnik\\_mlodego\\_turysty\\_2015.pdf](http://www.pttk.pl/publikacje/pub/Wybieram_wedrowanie_Poradnik_mlodego_turysty_2015.pdf)
  - 2) <http://www.survival.strefa.pl/> (w zakresie działu „Orientacje w terenie”)
  - 3) <http://pomorskieszlakipttk.pl/>

- 4) [www.pttk.pl](http://www.pttk.pl) (w zakresie działu "PTTK jako organizacja")
- z zakresu bezpieczeństwa w ruchu drogowym:
    - 1) Kodeks ruchu drogowego w zakresie ruchu pieszego, rowerzysty i motorowerzysty.
  - z zakresu pierwszej pomocy:
    - 1) <http://www.pierwszypomoc.net.pl/index.php>

W teście wiedzy każdy zawodnik może zdobyć od 0 do 100 punktów. Wyniki zawodników tej samej drużyny się sumują (drużyna może zdobyć maksymalnie 300 punktów).

*Uwaga! W teście wiedzy będzie prowadzona również klasyfikacja indywidualna, której zwycięzca w swojej kategorii wiekowej otrzyma prestiżową nagrodę. W przypadku, gdy najwyższy wynik osiągnie więcej niż jeden zawodnik, pomiędzy zwycięzcami ex aequo zostanie przeprowadzona dogrywka złożona z 10 pytań w proporcji testowej (5 krajoznawczych, 2 turystyczne, 1 topograficzne, 1 z ruchu drogowego i 1 z pierwszej pomocy). Jeśli pierwsza tura dogrywki nie przyniesie rozstrzygnięcia, zostanie przeprowadzona druga, następnie trzecia, itd. aż do wyłonienia zwycięzcy. Punktacja z dogrywek nie jest wliczana do klasyfikacji generalnej Turnieju.*

Do dnia 15 lutego na stronie <https://www.facebook.com/OMTTKpomorskie/> ukaza się próbne testy dla obu kategorii wiekowych wraz z odpowiedziami, które mają na celu ułatwić każdemu uczestnikowi przygotowanie.

## II. Część praktyczna:

### 1. Turystyczny marsz na orientację

W ramach tej konkurencji drużyna otrzymuje mapę z zaznaczonymi punktami oraz kartę drużyny. Na podstawie mapy zespół musi odnaleźć w terenie zaznaczone punkty i za pomocą umieszczonych na poszczególnych punktach kredek przenieść kod z lampionu na kartę drużyny. Na wykonanie konkurencji zostanie wyznaczony limit czasowy, dopasowany do długości trasy.

Punktacja prowadzona będzie według zasad punktacji i współzawodnictwa w Turystycznych Marszach na Orientację KInO ZG PTTK z dn. 10 stycznia 2015 r., dostępnych pod adresem: [http://ino.pttk.pl/przepisy/reg/zasady\\_punktacji\\_i\\_wspolzawodnictwa\\_na\\_turystycznych\\_%20ino\\_pttk.pdf](http://ino.pttk.pl/przepisy/reg/zasady_punktacji_i_wspolzawodnictwa_na_turystycznych_%20ino_pttk.pdf)

Za marsz na orientację zespół może uzyskać od 0 do 100 punktów, które przyznawane są według przelicznika:

$P = [(K-D)/K] \times 100$ , gdzie:

P – punkty turniejowe,

K – wartość trasy (suma wartości wszystkich punktów kontrolnych do potwierdzenia, obliczona zgodnie z „Zasadami punktacji i współzawodnictwa na turystycznych imprezach na orientację PTTK”),

D – punkty karne uzyskane przez dany zespół (punkty karne przyznawane są za nieodnalezienie punktów kontrolnych, odnalezienie mylnych punktów, błędy w wypełnianiu karty drużyny oraz za przekroczenie limitu spóźnień)

## 2. **Kolarski tor przeszkód**

Sponsorem niniejszej konkurencji jest firma **Pro Sport**. Każdy zawodnik ma do pokonania na rowerze tor przeszkód. Na punktację nie ma wpływu czas przejazdu, lecz dokładność pokonywania przeszkód. Zawodnik może za swój przejazd zdobyć od 0 do 20 punktów, a wyniki zawodników tej samej drużyny sumują się (zespół może zdobyć maksymalnie 60 punktów).

Jako przeszkody wybrano: ósemkę, równoważnię, przenoszenie przedmiotu, garaż, zmijkę, rzut piłką do celu, korytarz oraz metę. Zostaną one przygotowane zgodnie z wytycznymi z załącznika nr 2 do Regulaminu Turnieju, dostępnego do pobrania na stronie: <http://mlodziez.pttk.pl/z-wami/do-pobrania/file/319-regulamin-omttk-pttk-zalacznik-2-zasady-przygotowania-rowerowego-toru-przeszkod>

## 3. **Samarytanka**

Drużyna musi w zainscenizowanej sytuacji udzielić pierwszej pomocy w praktyce. Oceniane są: fachowość udzielonej pomocy, sprawność, spójność i organizacja podejmowanych czynności, umiejętność współpracy między członkami drużyny, znajomość zawartości apteczki. Za tę konkurencję zespół może zdobyć od 0 do 30 punktów. Drużyna powinna posiadać własną apteczkę z podstawowym wyposażeniem.

## 4. **Turystyczne ABC**, na które składają się 4 podkonkurencje:

### a) **kajakowy tor przeszkód:**

Sponsorem niniejszej podkonkurencji jest firma **Kajakowe Meandry**. Rywalizacja odbywa się na wodzie stojącej. Drużyna otrzyma jeden kajak 2-osobowy i jeden kajak 1-osobowy, którymi będzie musiała pokonać slalomem tyczki wbite w dno akwenu. Wybór miejsc w kajakach oraz kolejność wodowania kajaków należą do drużyny. Oceniane będą dokładność pokonywania slalomu oraz czas wykonania konkurencji. Potrącenie tyczki burtą kajaka lub wiosłem oraz minięcie tyczki po niewłaściwej stronie skutkują odjęciem 1 punktu, wywrotka kajaka skutkuje odjęciem 3 punktów. Czas mierzony jest od chwili założenia kapoka przez pierwszą osobę w drużynie do dopłynięcia na metę drugiego kajaka. Za tę

podkonkurencję drużyna może uzyskać od 0 do 20 punktów.

**b) quest terenowy:**

Ta podkonkurencja będzie połączona z marszem na orientację. Oprócz punktów kontrolnych ocenianych w ramach marszu, na mapie zaznaczone zostanie 5 ciekawych miejsc Rumi, które będzie trzeba minąć na trasie. Do każdego z tych miejsc będzie ułożona prosta, wierszowana zagadka, którą trzeba będzie rozwiązać. W tej podkonkurencji drużyna może zdobyć od 0 do 20 punktów (po 4 punkty za odpowiedź na każdą zagadkę). Czas potrzebny na rozwiązanie questu zostanie dodany do limitu czasu w marszu na orientację.

**c) rozpoznawanie skał i minerałów:**

Drużyny otrzymają do rozpoznania 10 skał i minerałów. Zawodnicy będą mogli ich dotknąć, powąchać, a nawet posmakować. Zespół może zdobyć od 0 do 20 punktów (po 2 punkty za każde poprawne nazwanie skały lub minerału). Limit czasu na tę podkonkurencję wynosi 10 minut dla szkół podstawowych, 8 minut dla szkół ponadpodstawowych. Źródło wiedzy stanowi strona <https://zywaplaneta.pl/> w zakresie działów "skały" oraz "minerały".

**d) Parki Narodowe i Krajobrazowe województwa dolnośląskiego – quiz multimedialny**

Podkonkurencja zostanie przeprowadzona na bazie platformy <https://kahoot.com/>. Każdy zespół powinien posiadać jednego smartfona z dostępem do internetu. Drużyny usiądą na hali sportowej przy przygotowanych stolikach, logując się na platformę według instrukcji przedstawionej przez prowadzącego. Na dużym rzutniku zostanie kolejno wyświetlone 10 pytań, w większości w formie obrazków, na które drużyny będą odpowiadały poprzez zaznaczenie jednego z 4 wariantów odpowiedzi na smartfonie zsynchronizowanym z quizem. Każde pytanie będzie wyświetlało się przez minutę, bez możliwości powrotu do poprzedniego pytania. Zespół może uzyskać od 0 do 20 punktów (po 2 punkty za każdą prawidłową odpowiedź). Quizy dla szkół podstawowych i ponadpodstawowych zostaną przeprowadzone oddzielnie. Źródło wiedzy stanowi strona:

<http://www.dzpk.pl/pl/parki-krajobrazowe.html> oraz wymieniony jako źródło przy teście wiedzy Kanon Krajoznawczy Polski w zakresie fragmentów o Karkonoskim Parku Narodowym i Parku Narodowym Gór Stołowych. Pytania w quizie będą dotyczyć przede wszystkim rozpoznawania charakterystycznych przedstawicieli fauny i flory parków, symboli parków oraz informacji szczególnych (najsłynniejsze atrakcje, ciekawostki).

Za całą konkurencję Turystycznego ABC zespół może zdobyć od 0 do 80 punktów wskutek zsumowania wyników drużyny z czterech wyżej opisanych podkonkurencji.

## 5. Ocena odznak turystycznych

Każdy z zawodników przynosi książeczki dokumentujące zdobyte odznaki oraz uprawnienia PTTK wraz z wypełnioną kartą oceny odznak i uprawnień PTTK, co jest punktowane zgodnie z § 12 pkt 5 załącznika nr 1 do Regulaminu Turnieju dostępnego pod adresem:

<http://mlodziez.pttk.pl/z-wami/do-pobrania/file/318-regulamin-omttk-pttk-zalacznik-1-warunki-organizacji-eliminacji-turnieju-i-szczegolowe-zasady-przeprowadzania-konkurencji>

Prowadzona jest klasyfikacja indywidualna, jednakże w klasyfikacji generalnej limit punktów dla zawodnika wynosi 10. Drużyna może uzyskać od 0 do 30 punktów za odznaki zdobyte przez swoich członków.

Łączna ilość punktów możliwa do zdobycia przez drużynę w OMTTK PTTK wynosi 600. Mistrzem Województwa zostaje zespół, który zgromadzi najwięcej punktów w swojej kategorii wiekowej.

W przypadku ewentualnych pytań odnośnie przeprowadzania konkurencji uprzejmie prosimy o kontakt z Komendantem pomorskich eliminacji wojewódzkich XLVIII OMTTK PTTK, Jackiem Pałubickim. Możliwości kontaktu:

- 1) telefon: 732 999 017
- 2) e-mail: [omttkpomorskie@gmail.com](mailto:omttkpomorskie@gmail.com)
- 3) fanpage turniejowy na Facebook'u: <https://www.facebook.com/OMTTKpomorskie/> .