

KOMUNIKAT NR 3

OMTTK PTTK Finał Wojewódzki Konkurencje turniejowe i punktacja

Turniej rozgrywany jest w konkurencjach podzielonych na dwie części: teoretyczną (test wiedzy) i praktyczną (pozostałe konkurencje).

I. Część teoretyczna:

Test wiedzy – obejmuje zagadnienia: krajoznawcze (woj. pomorskie ze szczególnym uwzględnieniem Kociewia i Subków – 20 pytań, woj. podlaskie – 20 pytań, Polska – 10 pytań), turystyczne (20 pytań), topograficzne (10 pytań, w tym 5 otwartych), z bezpieczeństwa w ruchu drogowym (10 pytań), z pierwszej pomocy (10 pytań).

Wszystkie pytania zamknięte testu są jednokrotnego wyboru dla uczniów szkół podstawowych, natomiast dla uczniów szkół gimnazjalnych i ponadgimnazjalnych pytania z zakresu bezpieczeństwa w ruchu drogowym i pierwszej pomocy są wielokrotnego wyboru (pozostałe jednokrotnego wyboru).

II. Część praktyczna:

1. Turystyczny marsz na orientację.

Punktacja prowadzona będzie według zasad Punktacji i Współzawodnictwa w Turystycznych Marszach na Orientację KInO ZG PTTK z dn. 10 stycznia 2015 r., dostępnych pod adresem:

http://ino.pttk.pl/przepisy/reg/zasady_punktacji_i_wspolzawodnictwa_na_turystycznych_ino_pttk.pdf.

2. Turystyczne ABC:

a) parki narodowe i krajobrazowe województwa podlaskiego – gra terenowa szlakiem województwa podlaskiego;

Zadaniem drużyny jest udział w grze terenowej na temat parków narodowych i krajobrazowych województwa podlaskiego. Gra będzie przeprowadzona po drodze z bazy Turnieju do Grodziska Żywej Historii „Kerin”. Na wynik drużyny wpływa poprawność odpowiedzi i czas wykonania. Za wykonanie zadania maksymalnie można uzyskać 20 pkt.

b) esperanto – język, który łączy – quiz multimedialny;

Zadaniem drużyny jest rozwiązanie quizu multimedialnego dotyczącego historii i podstaw języka esperanto. Czas na wykonanie zadania wynosi 10 minut. Za każdą odpowiedź można uzyskać 1 pkt. (za wykonanie zadania maksymalnie 20 pkt.).

c) turysta-żeglarz – quiz żeglarski;

Zadaniem drużyny jest wykonanie quizu żeglarskiego łączącego teorię z praktyką. Znajdą się w nim m.in. węzły oraz podstawowe pojęcia żeglarskie. Najpierw część praktyczna – drużyna wykonuje 3 zadania. Na każde zadanie drużyna ma 2 minuty czasu. Za każde zadanie można uzyskać po 2 pkt. (maksymalnie 6 pkt.). Potem część teoretyczna, za którą można maksymalnie uzyskać 14 pkt. Czas wykonania części teoretycznej wynosi 15 minut. W sumie drużyna może uzyskać maksymalnie 20 pkt.

d) kuchnia regionalna województwa podlaskiego – puzzle kulinarne;

Zadaniem drużyny jest złożenie z 30 fragmentów obrazka przedstawiającego podlaską potrawę (będzie podana nazwa potrawy) oraz podanie na odwrocie kartonu wszystkich składników potrawy. Można korzystać z Internetu w telefonie. Za prawidłowe złożenie wszystkich puzzli można uzyskać maksymalnie 10 pkt., za podanie wszystkich składników potrawy można otrzymać maksymalnie 10 pkt. (maksymalnie za zadanie 20 pkt.). Czas na wykonanie zadania wynosi 20 minut.

3. Turystyczny rower – tor przeszkód będzie oceniany zgodnie z regulaminem OMTTK.

4. Samarytanka – praktyczna wiedza z zakresu bezpieczeństwa i udzielania pierwszej pomocy będzie oceniana zgodnie z regulaminem OMTTK.

5. Ocena zdobytych odznak turystycznych PTTK (zespołowo, indywidualnie: konkurs posiadanych uprawnień i odznak turystycznych PTTK)

Załącznik nr 6 do regulaminu OMTTK PTTK określa wzór karty oceny posiadanych uprawnień i odznak turystycznych PTTK, które należy dostarczyć organizatorowi w dniu rozpoczęcia eliminacji wraz z książeczkami i legitymacjami.

W dniu rozpoczęcia wojewódzkich eliminacji Turnieju każdy zespół jest zobowiązany do dostarczenia wypełnionej, w wersji papierowej, karty zespołu (według wzoru stanowiącego załącznik nr 5 do regulaminu OMTTK PTTK) oraz oświadczeń uczestników/opiekunów prawnych/opiekuna drużyny (załącznik nr 7).